

Chasse aux objets virtuelle

Durée : 20 minutes

Objectifs :

- Plaisir
- Travailler la mémorisation

Étape 1 :

Accueil et explication du jeu

- Idéalement, les participantes utilisent une tablette ou un téléphone, de manière à pouvoir conserver le média pendant les déplacements dans la maison.
- Ouvrir les caméras et fermer les micros pendant la chasse.
- En 10 minutes top chrono, trouver les 25 objets ci-dessous dans la maison et les ramener en un point de rassemblement.
- L'animateur énumère la liste d'objets 2 fois.
- Débuter le chrono et la chasse aux objets.
- Faire un décompte du temps à chaque minute à partir de la 5^e puis à partir de 30 secondes aux 10 secondes et le décompte final.

Étape 2 :

Calcul des points

- 1 point par objet ramené
- Passer les objets à tour de rôle, les athlètes doivent démontrer l'objet à la webcam.
- Déterminer et annoncer le/les gagnants
- Annoncer les bons coups :
 - athlète qui a ramené les 25 objets
 - originalité
 - temps record
 - etc.

LISTE :

1. 1 boîte de thon
2. Des lunettes
3. 1 tasse qui ne contient pas de blanc
4. 1 marqueur bleu
5. 1 plante
6. 1 objet de couleur orange
7. 1 rouleau de papier de toilette
8. 1 T-shirt avec un logo connu
9. 1 crayon à mine (en bois, pas de pousse-mine)
10. 1 fouet à cuisine
11. 1 canette
12. 1 souris d'ordinateur
13. 1 bas blanc
14. 2 casques de bain de couleurs différentes
15. 1 pince-nez
16. 1 maillot avec de la paillette
17. 1 trombone
18. 1 attache à pain
19. 1 pépite de chocolat
20. 1 dictionnaire
21. 1 chandelle
22. 1 fourchette à fondue
23. 1 gourde
24. 1 coussin
25. 1 élastique à cheveux

